**Programação Orientada a Objetos**

**Objeto**

* **Atributo (Estado)**
* **Método (Comportamento)**

**Classe**

* **Atributos e Métodos Comuns *(Forma)***
* **Instanciar -> Objeto**

**Abstração**

* **Separar atributos e métodos relevantes**

**Visibilidade**

* **+ Público**
* **- Privado**
* **# Protegido**

**Métodos**

* **Assessores**
* **Modificadores**
* **Construtores**

**Encapsulamento**

* **Proteção**
* **Padronização**
* **Reutilização**

*Mensagens*

* **Interface**

*Implementação*

**Relacionamento**

* **Agregação**

**Objeto Simples**

**Objeto Composto**

**Herança**

* **Herança de Implementação**
* **Para Diferença**

*Extends*

Classe Abstrata

Método Abstrato

Classe Final

Método Final

**Polimorfismo**

* **Sobreposição**
* **Sobrecarga**

**Linguagem UML**